



## UNE EXPOSITION INTERNATIONALE AU MUSÉE D'ART CONTEMPORAIN VR 3D (MACVR<sup>3D</sup>)

Québec (Canada), le 1<sup>er</sup> avril 2026 - Art Total Multimédia annonce la **16ème édition de l'Internation'ART** qui est présentée **du 1<sup>er</sup> avril au 30 septembre 2026**, au Musée d'art contemporain VR<sup>3D</sup> (MACVR<sup>3D</sup>), en **salle Internation'ART**.

L'édition 2026 de l'exposition Internation'ART met en lumière **102 œuvres, réalisées par 13 artistes professionnels** originaires d'**Algérie**, de **Belgique**, du **Canada** et de **France**.

**Ginette ASH, Pierre BUREAU, Muriel CAYET, CHAGUY (Chantale GUY), Annette CORMIER, Jocelyne DUMONT, Bernard HILD, Nathalie LANDRY, Édith LIÉTAR, LO, MAHESVARI, Naima SAADANE et Réjane TREMBLAY** sont les artistes de cette 16ème édition annuelle.

L'exposition internationale est présentée dans le Musée d'art contemporain VR 3D (MACVR3D), **visible sur Internet et dans un casque de réalité virtuelle** pour une expérience artistique plus immersive.

**Le Prix Internation'ART 2026 sera attribué en juin par un jury de sélection de 5 membres qui oeuvrent dans le milieu des arts.**

**Pendant la durée de l'évènement, certaines œuvres originales de l'exposition virtuelle sont proposées à la vente en ligne sur le site du musée:** [www.macvr3d.com/boutique/](http://www.macvr3d.com/boutique/) - la transaction se fait directement avec l'artiste.

Au cours des années, **l'Internation'ART s'est imposé comme un événement incontournable du paysage artistique numérique international**, offrant une exposition de qualité, accompagnée d'un catalogue d'exposition numérique, gratuit et téléchargeable, disponible aux amateurs d'art et collectionneurs.

...2

Depuis ses débuts en 2010, l'Internation'ART a été une mosaïque d'expressions créatives, présentant un éventail de ce qui se fait sur le marché de l'art contemporain. D'abord présentée dans une forme physique, à Roberval au Canada, l'exposition a évolué vers une forme numérique en 2020, devenant ainsi virtuelle.. Grâce au métavers, univers virtuel, les barrières géographiques sont abolies. Accessible au grand public via Internet et la réalité virtuelle, cette exposition internationale n'est plus limitée par les frontières physiques. Depuis 2020, les expositions virtuelles ont ouvert une nouvelle ère dans la diffusion de l'art visuel. Le métavers offre des possibilités illimitées, développant un monde parallèle au monde physique.

Art Total Multimédia, fondateur du Musée en France en 2018 a véritablement amorcé une révolution artistique numérique. Le MACVR3D, bien que virtuel, reste un musée officiel incarnant un avenir où les lieux transcendent les limitations spatiales, créant des ponts culturels et ouvrant de nouvelles portes créatives. L'Internation'ART est et restera une odyssée artistique sans frontières, où chaque coup de pinceau et chaque pixel racontent et raconteront une histoire dans cette célébration annuelle de la diversité artistique.

## Compléments à l'exposition

**Le catalogue d'exposition numérique de 118 pages est disponible en téléchargement gratuit**

[https://macvr3d.com/pdf/catalogue\\_expo\\_internationart2026\\_macvr3d.pdf](https://macvr3d.com/pdf/catalogue_expo_internationart2026_macvr3d.pdf)

**L'exposition est visible du 1er avril au 30 septembre 2026 gratuitement sur Internet et dans un casque de réalité virtuelle en salle rouge, sur le site du Musée**

<https://macvr3d.com>

**Certains œuvres originales présentée dans l'exposition virtuelle sont en vente en ligne sur le site du Musée**

<https://macvr3d.com/boutique/>

-30-

**Source:**

Art Total Multimédia - [info@arttotalmultimedia.com](mailto:info@arttotalmultimedia.com)